

Résumé



Private:

Name: Martin Richard Kenzel
Titel: Bachelor of Arts in Arts and Design (B.A.)
Staatsbürgerschaft: Österreich (AUT)
Adresse: Hauptwohnsitz: 8720 Kobenz/Knittelfeld, Styria
Nebenwohnsitz: 5412 Puch/Hallein, Salzburg
Geburtsdatum: 7th of October 1987
Geburtsort: Judenburg, Styria
Religion: evang. AB
Familienstand: ledig, in einer Beziehung
Interessen: VFX Supervision & Erstellung, 3d Animation, Concept Art, HDRi- & traditionelle Fotografie, kreative Teamarbeit
Homepage: <http://nuki.m4studios.at/>
eMail: nuki@m4studios.at
Skype: nukinukiwummwumm
Mobiltelefon: +43 664 1414869
Showreel: Mein Showreel finden sie auf [meiner Homepage](#).

Education:

2010-2011: Fachhochschule Salzburg (M.A.)
2007-2010: Fachhochschule Salzburg (B.A.)
2006-2007: Zivildienst (Behindertenwohnheim „Jugend am Werk“)
1998-2006: Gymnasium - AHS (BG/BRG Knittelfeld)

Abilities:

Software: Hauptsächlich: Maya (+Mental Ray), Nuke, After Effects, Photoshop, zBrush, Unfold 3d/HeadUs UV. Weiters: Lightwave, Mudbox, Combustion, Illustrator, InDesign, Flash, Encore, Final Cut, und mehr
Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (8 Jahre) und Spanisch (4 Jahre)
Künstlerisch: Compositing, Zeichnen/Malen, Animation (2d/3d), 3d Modelling, UV Mapping, Texturing, Digital Sculpting, Game Design, HDRI, Offen neues zu lernen.

Practical experience:

Lehrauftrag als Tutor für Maya an der Fachhochschule Salzburg
VFX Supervisor und Head des VFX-Department beim Kurzfilm „Jam Jar“
Praktikum bei der Österreichischen VFX-Firma [„Digital Light Factory“](#) (3 Monate)
Visual Effects für den Kurzfilm [„Geldregen“](#)
Visual Effects und 1st Assistant Director beim Kurzfilm [„Das Mädchen von Veeren“](#)
Prämierter Werbespot für das deutsche [„Fluter“](#) Magazin
Concept Arts für Charaktere des Games [„Gem Rush“](#)
Modeling, Texturing, Sculpting, Animation etc. beim 3d-Kurzfilm „Cakewalk“
Freelancing für einen Kunden aus den USA (Modelling/Texturing - Realtime)
Modelling und Texturing beim Mod-Projekt [„Vector Prime“](#)
Zahlreiche weitere private Projekte - zu sehen in meinem [Showreel](#).